//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

Voer 3 getallen in, is getal 3 het kleinste getal???

{

static void Main(string[] args)

{

string invoer\_1, invoer\_2, invoer\_3;

string uitvoer\_1, uitvoer\_2, uitvoer\_3;

double getal\_1, getal\_2, getal\_3;

Console.Write("geef getal 1 in, gevolgd door een Enter: ");

invoer\_1 = Console.ReadLine();

getal\_1 = int.Parse(invoer\_1);

Console.Write("geef getal 2 in, gevolgd door een Enter: ");

invoer\_2 = Console.ReadLine();

getal\_2 = int.Parse(invoer\_2);

Console.Write("geef getal 3 in, gevolgd door een Enter: ");

invoer\_3 = Console.ReadLine();

getal\_3 = int.Parse(invoer\_3);

uitvoer\_1 = getal\_1.ToString();

uitvoer\_2 = getal\_2.ToString();

uitvoer\_3 = getal\_3.ToString();

if ((getal\_1 > getal\_3) && (getal\_2 > getal\_3))

{

Console.Write("Getal 3 is het kleinste getal van de 3");

}

else

{

Console.Write("Getal 3 is niet het kleinste getal van de 3");

}

Console.Read();

}

}

}

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

Getal 1 is ……… Harten……Schoppen etc.

class Opdracht02

{

static void Main(string[] args)

{

string invoer\_1, invoer\_2, invoer\_3, invoer\_4, uitvoer\_1, uitvoer\_2, uitvoer\_3, uitvoer\_4;

double getal\_1, getal\_2, getal\_3, getal\_4;

Console.Write("geef een getal tussen de 1 en de 4, gevolgd door een Enter: ");

invoer\_1 = Console.ReadLine();

getal\_1 = int.Parse(invoer\_1);

Console.Write("geef nogmaals een getal tussen de 1 en de 4, gevolgd door een Enter: ");

invoer\_2 = Console.ReadLine();

getal\_2 = int.Parse(invoer\_2);

Console.Write("geef nogmaals een getal tussen de 1 en de 4, gevolgd door een Enter: ");

invoer\_3 = Console.ReadLine();

getal\_3 = int.Parse(invoer\_3);

Console.Write("geef nogmaals een getal tussen de 1 en de 4, gevolgd door een Enter: ");

invoer\_4 = Console.ReadLine();

getal\_4 = int.Parse(invoer\_4);

uitvoer\_1 = getal\_1.ToString();

uitvoer\_2 = getal\_2.ToString();

uitvoer\_3 = getal\_3.ToString();

uitvoer\_4 = getal\_4.ToString();

if (getal\_1 == 1)

{

Console.WriteLine("getal 1 = " + uitvoer\_1);

Console.WriteLine("wat staat voor: Klaveren");

}

else if (getal\_1 == 2)

{

Console.WriteLine("getal 1 =: " + uitvoer\_1);

Console.WriteLine("wat staat voor: Ruiten");

}

else if (getal\_1 == 3)

{

Console.WriteLine("getal 1 =: " + uitvoer\_1);

Console.WriteLine("wat staat voor: Harten");

}

else if (getal\_1 == 4)

{

Console.WriteLine("getal 1 =: " + uitvoer\_1);

Console.WriteLine("wat staat voor: Schoppen");

}

else if (getal\_1 > 4)

{

Console.WriteLine("getal 1 =: " + uitvoer\_1);

Console.WriteLine("getal niet tussen 1 en 4 !!!");

}

// einde getal 1!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! De rest is ctrl c en v, en dan aanpassen.

}

Console.ReadLine();

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

Amerikaans punten systeem. 10 is A++

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string invoer\_1, uitvoer\_1;

double getal\_1;

Console.Write("geef aantal punten in, gevolgd door een Enter: ");

invoer\_1 = Console.ReadLine();

getal\_1 = int.Parse(invoer\_1);

uitvoer\_1 = getal\_1.ToString();

if ((getal\_1 >= 90) && (getal\_1 <= 100))

{

Console.WriteLine("Uw behaalde cijfer zou in het Amerikaanse onderwijs systeem een A waard zijn");

}

else if ((getal\_1 >= 80) && (getal\_1 <= 89))

{

Console.WriteLine("Uw behaalde cijfer zou in het Amerikaanse onderwijs systeem een B waard zijn");

}

else if ((getal\_1 >= 70) && (getal\_1 <= 79))

{

Console.WriteLine("Uw behaalde cijfer zou in het Amerikaanse onderwijs systeem een C waard zijn");

}

else if ((getal\_1 >= 60) && (getal\_1 <= 69))

{

Console.WriteLine("Uw behaalde cijfer zou in het Amerikaanse onderwijs systeem een D waard zijn");

}

else if (getal\_1 <= 59)

{

Console.WriteLine("Uw behaalde cijfer zou in het Amerikaanse onderwijs systeem een F waard zijn");

}

else if (getal\_1 >=101)

{

Console.WriteLine( "De door u ingevulde waarde geeft geen uitkomst, graag een cijfer tussen de 0 en 100 punten invoeren");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

BMI met methode!!! (console)

class Opdracht07

{

static void Main(string[] args)

{

double gewicht, geslacht, lengte, uitv2;

string invoer\_1, invoer\_2, invoer\_3, uitvoer\_1;

double getal\_1, getal\_2, getal\_3;

Console.Write("voer uw geslacht in. kies een 1 voor man, kies een 2 voor vrouw.");

invoer\_1 = Console.ReadLine();

getal\_1 = int.Parse(invoer\_1);

geslacht = getal\_1;

Console.Write("voer uw lengte, in hele centimeters, in.");

invoer\_2 = Console.ReadLine();

getal\_2 = int.Parse(invoer\_2);

lengte = getal\_2;

Console.Write("voer uw gewicht, in hele kilo's, in.");

invoer\_3 = Console.ReadLine();

getal\_3 = int.Parse(invoer\_1);

gewicht = getal\_3;

uitv2 = BMI(lengte, gewicht);

Console.Write("Uw BMI index is: " + uitv2.ToString());

Console.ReadLine();

}

//185 , // 100

static double BMI(double getal\_1, double getal\_2)

{

//string invoer = Console.ReadLine();

//getal\_1 = int.Parse(invoer);

//string invoer2 = Console.ReadLine();

//getal\_2 = int.Parse(invoer2);

double gewicht = getal\_2;

double lengte = getal\_1;

//double bmi = gewicht / ((lengte / 100) \* (lengte / 100));

double bmi = gewicht / (lengte \* lengte / 100);// \* (lengte / 100));

//string bmi = som.ToString();

return bmi;

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

Controle machine (console)

class Opdracht08

{

static void Main(string[] args)

{

string invoer\_1, invoer\_2, invoer\_3;

double uitvoer\_1, uitvoer\_2, uitvoer\_3;

string uren, jaren, storingen;

Console.Write("voer het aantal werk uren in: ");

invoer\_1 = Console.ReadLine();

uitvoer\_1 = int.Parse(invoer\_1);

Console.Write("voer het aantal dienst jaren in: ");

invoer\_2 = Console.ReadLine();

uitvoer\_2 = int.Parse(invoer\_2);

Console.Write("voer het aantal storingen van dit jaar in: ");

invoer\_3 = Console.ReadLine();

uitvoer\_3 = int.Parse(invoer\_3);

//uren = uitvoer\_1.ToString();

//jaren = uitvoer\_2.ToString();

//storingen = uitvoer\_3.ToString();

if ((uitvoer\_1 >= 10000) | (uitvoer\_2 >= 7) | (uitvoer\_3 >= 25))

{

Console.WriteLine("Ons advies is:");

Console.WriteLine("Vervang die oude bende, voor er ongelukken gebeuren");

}

else

{

Console.WriteLine("Ons advies is:");

Console.WriteLine("Recht zo die gaat");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

Betalen contributie (form)

public Opdracht09()

{

InitializeComponent();

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

const double CONTV = 175.00;

const double CONTH = 225.00;

const double LID\_K = 20.00;

const double OUD\_K = 25.00;

string invoer\_1;

string invoer\_2;

double getal\_1;

double getal\_2;

string leeftijd;

string duur;

invoer\_1 = this.txt\_1.Text;

getal\_1 = double.Parse(invoer\_1);

leeftijd = getal\_1.ToString();

invoer\_2 = this.txt\_2.Text;

getal\_2 = double.Parse(invoer\_2);

duur = getal\_2.ToString();

if ((radioButton1.Checked) & (getal\_1 >= 70) & (getal\_2 >= 10))

{

this.lbl\_1.Text = (CONTV - (LID\_K + OUD\_K)).ToString();

}

else if ((radioButton1.Checked) & (getal\_1 >= 70))

{

this.lbl\_1.Text = (CONTV - OUD\_K).ToString();

}

else if ((radioButton1.Checked) & (getal\_2 >= 10))

{

this.lbl\_1.Text = (CONTV - LID\_K).ToString();

}

else if (radioButton1.Checked)

{

this.lbl\_1.Text = CONTV.ToString();

}

else if ((radioButton2.Checked) & (getal\_1 >= 70) & (getal\_2 >= 10))

{

this.lbl\_1.Text = (CONTH - (LID\_K + OUD\_K)).ToString();

}

else if ((radioButton2.Checked) & (getal\_1 >= 70))

{

this.lbl\_1.Text = (CONTH - OUD\_K).ToString();

}

else if ((radioButton2.Checked) & (getal\_2 >= 10))

{

this.lbl\_1.Text = (CONTH - LID\_K).ToString();

}

else if (radioButton2.Checked)

{

this.lbl\_1.Text = CONTH.ToString();

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

Bereken maansalaris min. 70 euro er bij + 5% (form)

public Opdracht10()

{

InitializeComponent();

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

const double MIN = 75.00;

const double VER = 0.05;

string invoer\_1, uitvoer\_1;

double getal\_1;

invoer\_1 = this.txt\_sal.Text;

getal\_1 = double.Parse(invoer\_1);

uitvoer\_1 = getal\_1.ToString();

if (getal\_1 <= 1499)

{

this.lbl\_ver.Text = MIN.ToString();

this.lbl\_nieuw.Text = (MIN + getal\_1).ToString();

}

else

{

this.lbl\_ver.Text = (getal\_1 \* VER).ToString();

this.lbl\_nieuw.Text = ((getal\_1 \* VER) + getal\_1).ToString();

}

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

2 getallen, grootste, gem en verschil (form)

public Opdracht11()

{

InitializeComponent();

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

string invoer\_1, invoer\_2, uitvoer\_1, uitvoer\_2;

double getal\_1, getal\_2;

invoer\_1 = this.txt\_1.Text;

getal\_1 = double.Parse(invoer\_1);

uitvoer\_1 = getal\_1.ToString();

invoer\_2 = this.txt\_2.Text;

getal\_2 = double.Parse(invoer\_2);

uitvoer\_2 = getal\_2.ToString();

if (getal\_1 < getal\_2)

{

this.lbl\_gr.Text = getal\_2.ToString();

this.lbl\_gem.Text = ((getal\_1 + getal\_2) / 2).ToString();

this.lbl\_ver.Text = (getal\_2 - getal\_1).ToString();

}

else

{

this.lbl\_gr.Text = getal\_1.ToString();

this.lbl\_gem.Text = ((getal\_1 + getal\_2) / 2).ToString();

this.lbl\_ver.Text = (getal\_1 - getal\_2).ToString();

}

}

}

}

///////////////////////////////////////////////////////////////////

Gemiddelde met do while (console)

class Opdracht01

{

static void Main(string[] args)

{

double getal;

string uitvoer;

double teller = 0;

double somtotaal = 0;

do

{

Console.WriteLine("Voer getal in, gevolgd door een Enter");

getal = int.Parse(Console.ReadLine());

if (getal > 0)

{

somtotaal = somtotaal + getal;

teller++;

}

else if (getal < 0)

{

}

}

while (getal != 0);

uitvoer = (somtotaal / teller).ToString();

Console.WriteLine("Het gemiddelde is: " + uitvoer);

Console.ReadLine();

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

Richt getal zoeken met do while (console)

class Opdracht02

{

static void Main(string[] args)

{

double getal, richtgetal;

double aantalgelijk = 0;

Console.WriteLine("Voer een richt getal in: ");

richtgetal = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Uw gekozen richt getal is: " + richtgetal + "\n");

do

{

Console.WriteLine ("voer nogmaals een getal in (sluit af met een 0)");

getal = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine();

if (getal == richtgetal)

{

aantalgelijk++;

}

else if (getal == 0)

{

}

}

while (getal != 0);

Console.WriteLine("Het aantal ingevoerde getallen, welke gelijk zijn aan het richtgetal, is: " + aantalgelijk);

Console.ReadLine();

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

class Opdracht02

{

static void Main(string[] args)

{

double getal, richtgetal;

double aantalgelijk = 0;

Console.WriteLine("Voer een richt getal in: ");

richtgetal = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Uw gekozen richt getal is: " + richtgetal + "\n");

do

{

Console.WriteLine ("voer nogmaals een getal in (sluit af met een 0)");

getal = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine();

if (getal == richtgetal)

{

aantalgelijk++;

}

else if (getal == 0)

{

}

}

while (getal != 0);

Console.WriteLine("Het aantal ingevoerde getallen, welke gelijk zijn aan het richtgetal, is: " + aantalgelijk);

Console.ReadLine();

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

Het vijfde getal (console)

class Opdracht03

{

static void Main(string[] args)

{

double teller = 0;

double getal;

double som = 0;

do

{

Console.WriteLine("Voer getal in, gebruik nul om te stoppen.");

getal = double.Parse(Console.ReadLine());

//getal = getal + getal;

som += getal;

teller++;

if ((teller % 5) == 0)

{

Console.WriteLine("de som van de vorige vijf ingevoerde getallen is:" + som);

som = 0;

}

}

while (getal != 0);

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

Getallen reeks do while (console)

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

double huidige = 0;

double vorige = 1;

double teller = 0;

double nieuw = 0;

do

{

teller = teller + 1;

nieuw = vorige + huidige;

vorige = huidige;

huidige = nieuw;

Console.WriteLine(nieuw);

}

while (teller <= 20);

Console.ReadLine();

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

Schrikkel jaar (console)

class Opdracht05

{

static void Main(string[] args)

{

double jaar;

Console.WriteLine("\nWelk jaar is een schrikkel jaar???");

do

{

Console.WriteLine("\nVoer een jaartal in (kies 0 voor einde) :\n ");

jaar = int.Parse(Console.ReadLine());

if ((jaar % jaar == 0) && (jaar % 4 == 0) && (jaar % 100 != 0))

{

Console.WriteLine("\nDit is een schrikkel jaar, voer nog een jaartal in (kies 0 voor einde)\n");

}

else if (jaar < 0)

{

Console.WriteLine("\necht...., voor christus? nee, probeer opnieuw");

}

else if (jaar == 0)

{

}

}

while (jaar != 0);

Console.WriteLine("\nEinde programma, graag tot ziens!");

Console.ReadLine();

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

5 jaar rente over 5 jaar (form)

namespace \_6.\_4\_Opdracht\_05

{

public partial class Opdracht06 : Form

{

public Opdracht06()

{

InitializeComponent();

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

string invoer = this.txt\_start.Text;

double start = int.Parse(invoer);

double teller = 0;

double rente = 0;

string kapitaal;

double totaal;

do

{

teller++;

rente = start + (start \* 0.05);

totaal = rente;

rente = totaal;

start = rente;

if (teller == 5)

{

}

}

while (teller < 5);

kapitaal = rente.ToString();

this.lbl\_eind.Text = "€ " + kapitaal;

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

Getal en formule gelijk (form)

namespace \_6.\_4\_Opdracht\_08

{

public partial class Opdracht08 : Form

{

public Opdracht08()

{

InitializeComponent();

}

private void btn\_verg\_Click(object sender, EventArgs e)

{

string invoer = this.txt\_invoer.Text;

double getal = int.Parse(invoer);

double teller = 0, nieuw = 0, huidige = 0;

do

{

teller++;

huidige = nieuw + teller;

nieuw = huidige;

if (teller == getal)

{

}

}

while (teller < getal);

this.lbl\_uit.Text = nieuw.ToString();

this.lbl\_uit2.Text = nieuw.ToString();

this.lbl\_uit3.Text = "de som en de formule zijn (altijd) gelijk";

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

Random elementen met array en het gemiddelde en verschil (console)

class Opdracht01

{

static void Main(string[] args)

{

int teller = 0;

int teller2 = 0;

int totaal = 0;

int verschil = 0;

int gem = 0;

int[] getallen = new int[20];

Random getal = new Random();

for (int index = 0; index < 20; index = index + 1)

{

getallen[index] = getal.Next(0, 201);

totaal = totaal + getallen[index];

}

foreach (int element in getallen)

{

teller++;

Console.WriteLine("element " + (teller) + " is " + element);

}

gem = totaal / getallen.Length;

Console.WriteLine("\nHet gemiddelde van deze elementen reeks is: " + gem.ToString() + "\n");

foreach (int element in getallen)

{

teller2++;

verschil = System.Math.Abs(gem - element);

Console.WriteLine("verschil gemiddelde en element " + (teller2) + " is " + verschil );

}

Console.ReadLine();

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

Array, welke kleinste en welke grootste (console)

namespace \_6.\_5\_Opdracht\_02

{

class Opdracht02

{

static void Main(string[] args)

{

int teller = 0;

int aantalklein = 0;

int kleinste = 150;

int[] getallen = new int[20];

Random getal = new Random();

for (int index = 0; index < 20; index = index + 1)

{

getallen[index] = getal.Next(0, 151);

}

// hier wordt de array gevuld met random getallen niet hoger dan 150!!!!

foreach (int element in getallen)

{

teller++;

Console.WriteLine("element " + (teller) + " is " + element);

}

foreach (int a in getallen)

{

if (a < kleinste)

{

kleinste = a;

}

}

for (int b = 0; b < getallen.Length - 1; b++)

{

if (getallen[b] == kleinste)

{

aantalklein++;

}

}

Console.WriteLine("\nkleinste getal in bovenstaande reeks is : " + kleinste);

Console.WriteLine("\nHet aantal keer dat deze in de reeks staat is : " + aantalklein);

Console.ReadLine();

}

}

}

///////////////////////////////////////////////

Naam vak, leerling en cijfer + uitslag (consol)

namespace \_6.\_5\_Opdracht\_3

{

class Opdracht03

{

static void Main(string[] args)

{

double[] cijfers;

string[] namen;

double cijfertot = 0;

double cijfergem;

double hoogstecijfer = 0;

string besteleerling = null;

Console.WriteLine("Geef de naam van het vak: ");

string naamvak = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("\nAantal studenten: ");

int studs = int.Parse(Console.ReadLine());

cijfers = new double[studs];

namen = new string[studs];

for (int i = 0; i < studs; i++)

{

Console.WriteLine("\nGeef de naam van de " + (i + 1) + "e student: ");

namen[i] = (Console.ReadLine());

}

for (int i = 0; i < studs; i++)

{

Console.WriteLine("\nGeef het cijfer van " + namen[i] + " :");

cijfers[i] = double.Parse(Console.ReadLine());

cijfertot = cijfertot + cijfers[i];

if (cijfers[i] > hoogstecijfer)

{

hoogstecijfer = cijfers[i];

besteleerling = namen[i];

}

}

cijfergem = cijfertot / studs;

Console.WriteLine("\nHet gemiddelde van de behaalde cijfers is: " + cijfergem);

Console.WriteLine("\nHet hoogst behaalde cijfer is een:" + hoogstecijfer);

for (int i = 0; i < studs; i++)

{

Console.WriteLine("Het cijfer dat " + namen[i] + " heeft gehaald voor " + naamvak + " is een " + cijfers[i]);

}

Console.ReadLine();

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

Array zelf vullen en dan getal zoeken

namespace \_6.\_5\_Opdracht\_04

{

class Opdracht04

{

static void Main(string[] args)

{

int[] getallen = new int[20];

int teller = 0;

int zoek = 0;

int max = 20;

for (int a = 0; a < max; a++)

{

Console.WriteLine("Geef een getal (0 = stoppen)");

int getal = int.Parse(Console.ReadLine());

if (getal == 0)

{

//a = max;

break;

}

else

{

getallen[a] = getal;

}

}

Console.WriteLine("\nGeef een zoekwaarde");

zoek = int.Parse(Console.ReadLine());

/\*

for (int b = 0; b < max; b++)

{

if (zoek == getallen[b])

{

teller++;

}

}

\*/

foreach (int element in getallen)

{

if (zoek == element)

{

teller++;

}

}

Console.WriteLine("\nDe zoekwaarde is : " + zoek);

Console.WriteLine("\nDe zoekwaarde komt " + teller + " keer voor");

Console.ReadLine();

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

Aantal kleuters, volwassenen en tieners. Array.

namespace \_6.\_5\_Opdracht\_05

{

class Opdracht05

{

static void Main(string[] args)

{

int[] kleuter = new int[10];

int[] kinder = new int[10];

int[] vol = new int[10];

int invoer = -1;

int aantal\_kleuters = 0;

int kleuter\_leeftot = 0;

int oudste\_kleuter = 0;

int aantal\_kinder = 0;

int kinder\_leeftot = 0;

int oudste\_kind = 0;

int aantal\_vol = 0;

int vol\_leeftot = 0;

int oudste\_vol = 0;

int gem\_kleuter = 0;

int gem\_kinder = 0;

int gem\_vol = 0;

while (invoer != 0)

{

Console.WriteLine("Geef een leeftijd (0 = Stoppen) ");

invoer = int.Parse(Console.ReadLine());

if (invoer >= 1 && invoer < 4)

{

kleuter[aantal\_kleuters] = invoer;

aantal\_kleuters++;

kleuter\_leeftot = kleuter\_leeftot + invoer;

if (invoer > oudste\_kleuter)

{

oudste\_kleuter = invoer;

}

}

else if (invoer >= 5 && invoer < 18)

{

kinder[aantal\_kinder] = invoer;

aantal\_kinder++;

kinder\_leeftot = kinder\_leeftot + invoer;

if (invoer > oudste\_kind)

{

oudste\_kind = invoer;

}

}

else if (invoer >= 18)

{

vol[aantal\_vol] = invoer;

aantal\_vol++;

vol\_leeftot = vol\_leeftot + invoer;

if (invoer > oudste\_vol)

{

oudste\_vol = invoer;

}

}

}

//---------------------------------------------------------------------------------------------

Console.WriteLine("\n\nKLEUTERS\n");

for (int i = 0; i < kleuter.Length; i++)

{

if (kleuter[i] != 0)

{

Console.WriteLine("Kleuter " + (i + 1) + " is " + kleuter[i] + " jaar.");

}

}

if (kleuter\_leeftot != 0)

{

gem\_kleuter = kleuter\_leeftot / aantal\_kleuters;

Console.WriteLine("De gemiddelde leeftijd van de kleuter's is " + gem\_kleuter + " jaar.");

Console.WriteLine("De oudste kleuter is " + oudste\_kleuter + " jaar.");

}

else

{

Console.WriteLine("Er zijn geen kleuters opgegeven.");

}

//---------------------------------------------------------------------------------------------

Console.WriteLine("\n\nKINDEREN\n");

for (int i = 0; i < kinder.Length; i++)

{

if (kinder[i] != 0)

{

Console.WriteLine("Kind " + (i + 1) + " is " + kinder[i] + " jaar.");

}

}

if (kinder\_leeftot != 0)

{

gem\_kinder = kinder\_leeftot / aantal\_kinder;

Console.WriteLine("De gemiddelde leeftijd van de kinderen is " + gem\_kinder + " jaar.");

Console.WriteLine("Het oudste kind is " + oudste\_kind + " jaar.");

}

else

{

Console.WriteLine("Er zijn geen kinderen opgegeven.");

}

//---------------------------------------------------------------------------------------------

Console.WriteLine("\n\nVOLWASSENE\n");

for (int i = 0; i < vol.Length; i++)

{

if (vol[i] != 0)

{

Console.WriteLine("Volwassene " + (i + 1) + " is " + vol[i] + " jaar.");

}

}

if (vol\_leeftot != 0)

{

gem\_vol = vol\_leeftot / aantal\_vol;

Console.WriteLine("De gemiddelde leeftijd van de volwassene is " + gem\_vol + " jaar.");

Console.WriteLine("De oudste volwassene " + oudste\_vol + " jaar.");

}

else

{

Console.WriteLine("Er zijn geen volwassene opgegeven.");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

By ref, by out by value

namespace Opdracht11

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void btnKwadByVal\_Click(object sender, EventArgs e)

{

double input, result;

input = double.Parse(txtGetal.Text);

result = KwadByVal(input);

this.lblUitkomst.Text = result.ToString();

}

private void btnKwadByRef\_Click(object sender, EventArgs e)

{

double result;

result = double.Parse(txtGetal.Text);

KwadByRef(ref result);

this.lblUitkomst.Text = result.ToString();

}

private void btnKwadByOut\_Click(object sender, EventArgs e)

{

double input, result;

input = double.Parse(txtGetal.Text);

KwadByOut(input, out result);

lblUitkomst.Text = result.ToString();

}

// ====================================================================

// Helper Methods

// ====================================================================

static double KwadByVal(double getal)

{

return getal \* getal;

}

static void KwadByRef(ref double getal)

{

getal = getal \* getal;

}

static void KwadByOut(double getal, out double result)

{

result = getal \* getal;

}

}

}

///////////////////////////////////////////////

namespace Opdracht02

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Console.BufferHeight = 5000;

// Constanten

const int MAXGETAL = 150;

const int AANTAL = 20;

//const int AANTAL = 2000;

// Reference types

int[] tabel = new int[AANTAL];

Random genereerGetal = new Random(); // pagina 74 + 75!

// Value types

int kleinste = MAXGETAL, kleinsteTeller = 0, index;

// ================================================================

// Niet in elkaar geschoven PSD implementatie:

// ================================================================

////for (index = 0; index < (AANTAL + 1); index++)

//for (index = 0; index < AANTAL; index++)

//{

// tabel[index] = genereerGetal.Next(0, MAXGETAL);

//}

//for (index = 0; index < AANTAL; index++)

//{

// Console.WriteLine("Element {0,2} op index {1,2} heeft waarde: {2,3}", (index + 1), index, tabel[index]);

//}

////for (index = 0; index < AANTAL; index++)

////{

//// if (tabel[index] < kleinste)

//// {

//// kleinste = tabel[index];

//// }

////}

//foreach (int element in tabel)

//{

// if (element < kleinste)

// {

// kleinste = element;

// }

//}

//Console.WriteLine("\nHet kleinste getal in de tabel is: {0}", kleinste);

//for (index = 0; index < AANTAL; index++)

//{

// if (tabel[index] == kleinste)

// {

// kleinsteTeller++;

// }

//}

//Console.WriteLine("Het aantal keer dat dit getal voorkomt is: {0}", kleinsteTeller);

// ================================================================

// ================================================================

// In elkaar geschoven PSD implementatie:

// ================================================================

for (index = 0; index < AANTAL; index++)

{

tabel[index] = genereerGetal.Next(0, MAXGETAL);

Console.WriteLine("Element {0,2} op index {1,2} heeft waarde: {2,3}", (index + 1), index, tabel[index]);

if (tabel[index] < kleinste)

{

kleinste = tabel[index];

kleinsteTeller = 1;

}

else if (tabel[index] == kleinste)

{

kleinsteTeller++;

}

}

Console.WriteLine("\nHet kleinste getal in de tabel is: {0}", kleinste);

Console.WriteLine("Het aantal keer dat dit getal voorkomt is: {0}", kleinsteTeller);

// ================================================================

Console.WriteLine("\nEnter om af te sluiten...");

Console.ReadLine();

}

}

}

///////////////////////////////////////////////

In geval van nood, vierkant plotten door Sander

namespace IteratieOpdracht07

{

public partial class Form1 : Form

{

// These are all Timer related class variables...

static Timer myTimer = new Timer(); // using the System.Windows.Forms.Timer class here!

static int alarmCounter = 0;

static bool exitFlag = false;

static bool squareIsGrowing = true;

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

// ====================================================================

// Event handlers

// ====================================================================

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

// Adds the event and the event handler for the method that will

// process the timer event to the timer.

myTimer.Tick += new EventHandler(TimerEventProcessor);

// Frames per sec should be at least 12 for fluid movement

// 12 frames per sec => 1 / 12 = every 0.083 s ~ 83 ms:

myTimer.Interval = 83;

}

private void btnPlotVierkantRand\_Click(object sender, EventArgs e)

{

int zijde = int.Parse(this.txtZijde.Text);

alarmCounter = zijde;

//plotVierkantGevuld(zijde, this.lblCanvas);

plotVierkantRand(zijde, this.lblCanvas);

}

private void btnToggleAnimate12\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (!exitFlag)

{

btnToggleAnimate12.Image = ((System.Drawing.Image)(Properties.Resources.pause));

myTimer.Start(); // exitFlag is false, timer can be running

}

else

{

btnToggleAnimate12.Image = ((System.Drawing.Image)(Properties.Resources.play));

myTimer.Stop();

}

// Toggles the timer: true becomes false, false becomes true...

exitFlag = !exitFlag;

}

// ====================================================================

// Einde event handlers

// ====================================================================

// ====================================================================

// Hulpmethoden

// ====================================================================

static void plotVierkantGevuld(int zijde, Label canvas)

{

int horIndex, verIndex;

canvas.Text = "";

for (horIndex = 0; horIndex < zijde; horIndex++)

{

for (verIndex = 0; verIndex < zijde; verIndex++)

{

canvas.Text = canvas.Text + "X";

}

canvas.Text = canvas.Text + "\n";

}

}

static void plotVierkantRand(int zijde, Label canvas)

{

int horIndex, verIndex;

canvas.Text = "";

for (horIndex = 0; horIndex < zijde; horIndex++)

{

for (verIndex = 0; verIndex < zijde; verIndex++)

{

// Test whether either vertical or horizontal index is

// on any far side of the quare. If so, draw 'X', ' ' otherwise:

if ((verIndex == 0) || (verIndex == (zijde - 1)) ||

(horIndex == 0) || (horIndex == (zijde - 1)))

{

canvas.Text = canvas.Text + "X";

}

else

{

canvas.Text = canvas.Text + " ";

}

}

canvas.Text = canvas.Text + "\n";

}

}

// This is the helper method to run when the timer is raised.

// We could also state that the timer event calls back to this function

// when it 'fires' or 'triggers'. This method is therefor also known

// as a callback method... It is registered with the timer event

// in 'Form1\_Load', check it out!

void TimerEventProcessor(Object myObject, EventArgs myEventArgs)

{

if (alarmCounter > 12)

alarmCounter %= 12;

this.txtZijde.Text = alarmCounter.ToString();

//plotVierkantGevuld(alarmCounter, this.lblCanvas);

plotVierkantRand(alarmCounter, this.lblCanvas);

if (alarmCounter == 12)

squareIsGrowing = false;

else if (alarmCounter == 0)

squareIsGrowing = true;

if (squareIsGrowing)

alarmCounter++;

else

alarmCounter--;

}

// ====================================================================

// Einde hulpmethoden

// ====================================================================

}

}